

CONTRATO No. FDLUSA-CTO-496-2025 06 DE ENERO 2026

CONTRATAR LOS SERVICIOS LOGISTICOS Y EL SUMINISTRO PARA EL CUMPLIMIENTO DE LAS ACCIONES CONCERTADAS CON COMUNIDADES RAIZALES Y PUEBLOS INDIGENAS DE LA LOCALIDAD DE USAQUÉN, EN EL MARCO DEL PROYECTO DE INVERSIÓN NO. 2592, DENOMINADO "USAQUÉN CAMINA DE LA MANO CON LA POBLACIÓN ÉTNICA", DEL PLAN DE DESARROLLO LOCAL USAQUÉN CAMINA SEGURA 2025–2028.

COMPONENTE 2 - INICIATIVA 1: JORNADA DE JUEGOS ANCESTRALES

FASE: CONCERTACIÓN DEL CRONOGRAMA DE LA ACTIVIDAD

Reunión inicial con la Mesa Local Indígena

"Realizar una reunión de trabajo con los representantes de la Mesa Local Indígena para determinar la fecha y los detalles específicos de la jornada."

En cumplimiento de la obligación contractual relacionada con la realización de reuniones de trabajo con los representantes de la Mesa Local Indígena para la definición de la fecha y los detalles específicos de la jornada, se llevaron a cabo mesas de trabajo los días 21 de enero de 2026 y 30 de enero de 2026.

Dichos espacios se desarrollaron de manera virtual, contando con la participación de los representantes de la Mesa Local Indígena de Usaquén.

Durante estas reuniones se abordaron aspectos fundamentales para la estructuración de la iniciativa, incluyendo la definición de la fecha de ejecución, lineamientos generales de la jornada, alcances operativos y consideraciones propias del desarrollo de la actividad.

De acuerdo a estas reuniones se acordó que el desarrollo de la jornada de juegos ancestrales se desarrollara el sanado 28 de febrero de 2026 en el parque Alcalá de la localidad de Usaquén.

De esta manera, se dio cumplimiento a lo establecido dentro de las condiciones técnicas del proyecto, garantizando la concertación y articulación con la instancia representativa correspondiente.

Definición del cronograma y contenido de la jornada

"Definir las actividades lúdicas y culturales específicas de cada pueblo indígena que participará en la jornada, y establecer el orden de las actividades"

En el marco de las mesas de trabajo realizadas con los representantes de la Mesa Local Indígena, se llevó a cabo la definición de las actividades lúdicas y culturales a desarrollar durante la jornada.

Como resultado de dichos espacios de concertación, se estableció el minuto a minuto de la actividad, así como la estructuración de los juegos ancestrales a desarrollar de manera general, garantizando un enfoque participativo, integrador y acorde con la naturaleza de la iniciativa.

Durante estas reuniones se acordó el orden de las actividades, los momentos protocolarios, los espacios de integración comunitaria y la dinámica general de la jornada, permitiendo consolidar una programación coherente con los lineamientos del proyecto.

De esta manera, se dio cumplimiento a la obligación relacionada con la planificación y organización de los contenidos lúdicos y culturales del evento.

Ajustes logísticos y de recursos

"Asegurarse de que las instalaciones y los recursos necesarios (espacios, materiales, alimentos, etc.) estén disponibles para la fecha acordada"

En cumplimiento de la obligación relacionada con la verificación y aseguramiento de las instalaciones y los recursos necesarios para el desarrollo de la jornada, se adelantaron las gestiones correspondientes de manera articulada con las instancias involucradas.

Particularmente, se trabajó de manera mancomunada con la Alcaldía de Usaquén, realizando las coordinaciones necesarias para el préstamo del espacio destinado a la ejecución de la actividad.

De igual manera, en articulación con los representantes de la Mesa Local Indígena, se desarrollaron acciones orientadas a la consecución y validación de los materiales requeridos para el adecuado desarrollo de los juegos ancestrales y las actividades programadas.

Estas gestiones permitieron garantizar la disponibilidad de los recursos logísticos, operativos y técnicos necesarios para la fecha acordada, asegurando condiciones adecuadas para la ejecución de la iniciativa.

FASE: DIFUSIÓN Y CONVOCATORIA

Elaboración de material de convocatoria

"El primer paso será la creación de materiales de convocatoria, tales como folletos, carteles y mensajes adaptados culturalmente, que contengan la información relevante sobre la jornada. Estos materiales incluirán detalles sobre la fecha, el propósito de la actividad, las características de las actividades lúdicas."

Difusión de la convocatoria

"Una vez elaborado el material, se procederá con su difusión. Se utilizarán los canales de comunicación oficiales de la Alcaldía Local de Usaquén y la Mesa Local Indígena."

En cumplimiento de la obligación contractual relacionada con la divulgación del proyecto, el operador Ingeplan realizó el diseño de una (1) pieza publicitaria digital, elaboradas conforme a los lineamientos establecidos en el documento técnico y alineadas con la identidad gráfica del proyecto. Las piezas fueron estructuradas con enfoque informativo y promocional, resaltando los objetivos, alcance e impacto de la iniciativa en la comunidad.

Previo a su publicación, el contenido fue socializado para revisión y aprobación ante la mesa indígena y la Oficina de Comunicaciones de la Alcaldía Local de Usaquén, garantizando que los mensajes, imágenes y enfoque comunicativo cumplieran con los criterios institucionales y los lineamientos de comunicación pública establecidos.

Una vez obtenidas las respectivas validaciones, se coordinó la divulgación digital a través de las redes sociales, incluyendo Instagram y Facebook de la mesa local indígena de usaquen, así como la articulación con los canales digitales de la Alcaldía Local de Usaquén, asegurando amplia difusión y posicionamiento

del proyecto como impulsor digital en el territorio.

Pieza gráfica:



Publicaciones:

Mesa local indígena Usaquén:
https://www.instagram.com/p/DVMeam0kdR6/?igsh=MXR5anFrYWN5dXlveg==



FASE CONTRATACIÓN DEL PERSONAL MÍNIMO REQUERIDO

"La contratación mínima de personal es una etapa fundamental para garantizar el desarrollo exitoso de la jornada de juegos ancestrales, ya que se necesita un equipo especializado que pueda gestionar, coordinar y ejecutar la actividad respetando las tradiciones y necesidades de la comunidad indígena. Esta fase se llevará a cabo con antelación a la jornada, asegurando que todo el personal requerido esté disponible y debidamente capacitado para cumplir con sus funciones de manera efectiva.

Se contratarán los sabedores y sabedoras concertados con la Mesa Local Indígena de Usaquén, quienes serán los encargados de guiar las actividades culturales, asegurando la transmisión fiel de las tradiciones en materia de juegos ancestrales. Además, se contará con personal logístico seleccionado en conjunto con la mesa, que apoyará en la organización y ejecución de las actividades, garantizando el buen desarrollo del evento."

En cumplimiento de la fase correspondiente a la contratación mínima de personal, se adelantaron las gestiones necesarias con la debida antelación a la jornada, garantizando la disponibilidad del equipo humano requerido para el desarrollo de la iniciativa.

El proceso se realizó en articulación con la Mesa Local Indígena de Usaquén, instancia con la cual se concertaron los perfiles y la participación de los sabedores y sabedoras ancestrales, quienes asumieron el rol de orientar, guiar y acompañar las actividades culturales y lúdicas desarrolladas durante la jornada.

De igual manera, se contó con la vinculación del personal logístico, seleccionado conforme a las necesidades operativas de la actividad, quienes brindaron apoyo en la organización, desarrollo y adecuado funcionamiento del evento.

Estas acciones permitieron asegurar un equipo humano idóneo, garantizando el respeto por las tradiciones, la correcta ejecución de las actividades y el cumplimiento de los lineamientos establecidos para la jornada.

A continuación, personal recuerdo para contratar de acuerdo al anexo técnico:

ITEM	DESCRIPCIÓN	NECESIDAD		
		U/ MEDIDA	TIEMPO DE CONTRATACIÓN	CANTIDAD
Sabedor/a	Sabedor o sabedora ancestral encargado de la planeación, organización, preparación, desarrollo, ejecución y evaluación en el antes, durante y después de los juegos ancestrales de acuerdo a la costumbre del pueblo indígena. Su labor incluye instruir a los participantes sobre las reglas, dinámicas y significados culturales de cada juego, asegurando la transmisión de saberes tradicionales y la correcta realización de la jornada lúdica. Aplicando únicamente los descuentos por impuestos legales vigentes	Mes	1	4
Moderador	Moderador con perfil ancestral concertado con la Mesa Local Indígenas de la Localidad de Usaquén. Aplicando los descuentos de impuestos legales vigentes.	Día	1	1
Logísticos/as	Personal de Apoyo Logístico Étnico Indígenas concertado con la Mesa Local Indígena, con buena presentación personal (de acuerdo con las necesidades del evento). Turno 8 horas. se le aplicará los descuentos de impuestos legales vigentes.	Día	1	8

Sabedores contratados:

- Luis Agreda Chicunque - pueblo kamëntsá
- Yamelis Arias Ariza - pueblo Kankuamo
- Carlos Rodríguez Payeo- Pueblo Uitoto
- Jose Alberto Martinez - Pueblo Wayuu

Personal de logística y moderador:

ROL	PUEBLO	NOMBRE
LOGISTICO	KAMËNTSÁ	PAULA ANDREA GUERRERO JUAGIBIOY
LOGISTICO	KAMËNTSÁ	VALERY ALEXANDRA ORTEGA JIMENEZ
LOGISTICO	KANKUAMO	DIÓGENES ALEJANDRO GIL ARIAS
LOGISTICO	KANKUAMO	OSIAS DANIEL DURAN ARIAS
LOGISTICO	UITOTO	NICOLE ALEJANDRA ROCHA MURILLO
LOGISTICO	UITOTO	GHISEL ARIAN MENDOZA FAJARDO
LOGISTICO	WAYUU	ALEXANDER SEGUNDO IGUARAN CHACIN
LOGISTICO	WAYUU	MARIA DE LOS ANGELES BARRIOS URDANETA

ROL	PUEBLO	NOMBRE
MODERADOR	UITOTO	HEIDY GIRALDO SUAREZ

FASE ALISTAMIENTO DE LA JORNADA

"La fase de alistamiento constituye un proceso fundamental para asegurar la correcta ejecución de la jornada de juegos ancestrales. Durante esta fase, se garantizará que todos los elementos logísticos y de recursos humanos estén disponibles y coordinados de manera eficiente para el adecuado desarrollo de la actividad. Se deberá completar esta etapa, al menos, una semana antes de la actividad.

Durante esta fase, se confirmará la contratación y disponibilidad del personal clave, incluyendo los sabedores y sabedoras concertados con la Mesa Local Indígena de Usaquén, así como el personal logístico que apoyará la ejecución de las actividades.

Se coordinarán las últimas verificaciones sobre los materiales de juego y los recursos logísticos, garantizando que estén disponibles para el día de la actividad. Además, se llevará a cabo una reunión final con los responsables de la logística y los facilitadores para revisar las tareas y responsabilidades, asegurando que todos estén al tanto de los detalles operativos de la jornada.

Esta fase, realizada con una semana de anticipación, tiene como propósito confirmar que todos los aspectos logísticos y humanos están listos, permitiendo una ejecución fluida y sin contratiempos de la jornada de juegos ancestrales en el día previsto."

En cumplimiento de la fase de alistamiento de la jornada, se adelantaron las acciones necesarias con la debida antelación, orientadas a garantizar la correcta ejecución de la iniciativa.

Durante esta etapa se realizó la verificación y confirmación de la disponibilidad de los elementos logísticos, operativos y de recurso humano requeridos para el desarrollo de la actividad. En este sentido, se confirmó la participación de los sabedores y sabedoras ancestrales previamente concertados con la Mesa Local Indígena de Usaquén, así como la disponibilidad del personal logístico vinculado para el evento.

De igual manera, se llevaron a cabo las revisiones finales relacionadas con los materiales de juego, recursos logísticos y requerimientos técnicos, asegurando su adecuada disposición para el día de la jornada.

Como parte del proceso de coordinación, se desarrollaron espacios de articulación con el equipo operativo y logístico, en los cuales se definieron tareas, responsabilidades y lineamientos generales para el desarrollo de la actividad.

Esta fase permitió consolidar las condiciones necesarias para una ejecución organizada, fluida y acorde con los lineamientos establecidos dentro del proyecto.

FASE DESARROLLO DE LA JORNADA

Con el interés de ejecutar la jornada de juegos ancestrales, garantizando una experiencia cultural enriquecedora, se establecen las siguientes actividades mínimas para el desarrollo de la jornada:

- Apertura de la jornada: Iniciar la actividad con una ceremonia de armonización guiada por sabedores, estableciendo un ambiente de respeto y conexión con la comunidad.

- Ejecución de juegos ancestrales: Supervisar y coordinar las diferentes actividades de juegos ancestrales, asegurando que todos los participantes tengan oportunidad de disfrutar de las actividades y comprender el significado cultural detrás de cada juego.

- Zonas de hidratación y alimentación: Asegurar que las zonas de hidratación y alimentación estén operativas durante todo el evento, respetando los saberes alimenticios de las comunidades participantes.

- Ceremonia de cierre: Finalizar la jornada con una última armonización para agradecer a los participantes y reforzar el sentido de comunidad y respeto por las tradiciones.

- Evaluación de la actividad: Realizar una evaluación con los participantes y miembros de la comunidad para recoger impresiones sobre la jornada, identificar áreas de mejora y medir el impacto cultural y social de la actividad.

Jornada de Juegos Ancestrales – 28 de febrero de 2026.

Parque Alcalá – Localidad de Usaquén

Horario general de montaje y operación: 9:00 a.m. – 6:00 p.m.

En cumplimiento de lo establecido en el Anexo Técnico, el día 28 de febrero de 2026 se llevó a cabo la Jornada de Juegos Ancestrales en el Parque Alcalá de la localidad de Usaquén, garantizando el desarrollo de una experiencia cultural participativa, organizada y respetuosa de los saberes tradicionales de las comunidades indígenas participantes.

La totalidad de la infraestructura logística, técnica y operativa fue instalada y verificada desde las 9:00 a.m., permitiendo iniciar la programación conforme a lo previsto. La jornada finalizó a las 6:00 p.m., desarrollándose sin novedades que afectaran su ejecución.

1. Apertura de la jornada

La actividad inició con dos rituales ancestrales de armonización, guiados por sabedores de las comunidades participantes, con el propósito de establecer un ambiente de respeto, conexión espiritual y disposición colectiva. Estos espacios permitieron contextualizar a los asistentes sobre el sentido cultural de la jornada y reforzar el enfoque de memoria, identidad y tradición.

2. Ejecución de juegos ancestrales

Posteriormente se desarrolló la fase central de la jornada con la ejecución de cuatro (4) juegos ancestrales, en los cuales participaron activamente miembros de la comunidad y asistentes al evento, bajo la orientación

de los sabedores y el equipo logístico.

Más adelante, se continuó con la realización de cuatro (4) juegos ancestrales adicionales, completando un total de ocho (8) juegos desarrollados durante la jornada. Cada actividad fue presentada explicando su significado cultural, promoviendo la apropiación del conocimiento y el respeto por las tradiciones.

La supervisión y coordinación logística garantizaron la participación organizada de los asistentes y el cumplimiento del minuto a minuto establecido.

3. Muestra cultural complementaria

Como parte del componente cultural y pedagógico, se realizó una muestra de canto tradicional, seguida de la presentación de tres (3) danzas ancestrales, fortaleciendo el componente artístico y simbólico de la jornada y enriqueciendo la experiencia de los participantes.

Estas actividades permitieron visibilizar expresiones propias de las comunidades, reforzando el sentido identitario y la transmisión intergeneracional de saberes.

4. Zonas de hidratación y alimentación

Durante todo el desarrollo del evento se garantizaron zonas de hidratación y alimentación operativas, organizadas conforme a la planeación logística establecida. Estas áreas funcionaron de manera continua, asegurando atención oportuna a los asistentes y al equipo participante, en coherencia con los lineamientos establecidos para el desarrollo de la actividad.

5. Ceremonia de cierre

La jornada finalizó con dos rituales de armonización, mediante los cuales se agradeció la participación de las comunidades, asistentes y equipo organizador. Este espacio permitió cerrar la actividad reafirmando el respeto por las tradiciones, el fortalecimiento del tejido comunitario y la importancia de la memoria cultural.

6. Evaluación de la actividad

Al cierre de la jornada se generaron espacios de retroalimentación con miembros de la comunidad y participantes, permitiendo recoger impresiones generales sobre el desarrollo de la actividad, identificar oportunidades de mejora y valorar el impacto cultural y social de la jornada.

A continuación, la evidencia fotográfica general de lo requerido por el anexo técnico en insumos para el desarrollo de esta iniciativa:

ITEM	DESCRIPCION	EVIDENCIA
Carpa 4m x 4m	Carpa 4m x 4m. Alquiler por día. Incluye traslado, instalación y desmonte. Con 3 laterales. Color: blanco. Condiciones: en perfecto estado, sin hongos, sin enmendaduras y limpias.	 
Jefe de emergencias	Jefe de emergencias. El personal debe contar con toda la indumentaria, dotación y elementos de protección personal para el desarrollo de la actividad. Turno 8 horas.	

ITEM	DESCRIPCION	EVIDENCIA
Coordinador	Coordinador de equipo logístico con certificación vigente de empresa logística, con uniforme y debidamente identificado. Turno 8 horas.	
Servicio de primeros auxilios	Puesto de Salud: carpa 4x4, marcada como puesto de salud; 4 catres (camillas para atención de pacientes); agua potable; 1 bala de oxígeno; 2 canecas de desechos de residuos biológicos y orgánicos; 2 loncheras de medicamentos de uso médico e insumos médicos (cantidades establecidas por la Secretaria de Salud); 2 loncheras de insumos respiratorios; 2 loncheras de soluciones líquidas; elementos de inmovilización y curación; 1 camilla tabla rígida; 1 camilla plegable para brigadas; equipos médicos (tensiómetro, fonendoscopio, laringoscopio, oxímetro, equipo de órganos y glucómetro); medicamentos de control con resolución del Fondo de Estupefacientes. Servicio por 8 horas.	
Servicio de gestión y aseguramiento de eventos	Gestión, trámite y pago de permisos para la realización de actividades en parques públicos de la localidad, correspondientes a eventos de mediana complejidad por afluencia de público, así como contratación de póliza de seguro para cubrir riesgos asociados a la ejecución de las actividades, garantizando el cumplimiento de la normativa vigente y la	BOGOTÁ | IDRD **1. OBJETO DE LA AUTORIZACIÓN:** Uso temporal de **zona verde y dura** del parque Nueva Autopista cód. 01-064 de la localidad de Usaquén, cuya destinación específica es única y exclusivamente para la realización del evento denominado **Usaquén Camina De La Mano Con La Población Étnica - Jornada De Juegos Ancestrales**, a realizarse el 28 de febrero de 2026, organizado por **FONDO DE DESARROLLO LOCAL DE USAQUEN** **2. FECHAS Y HORARIOS AUTORIZADOS PARA LA AUTORIZACIÓN:** | Actividad | Fecha 2026 | | Montaje | 28 de febrero de 2026 En horario de 6:00 a 8:00 | | Desarrollo de la actividad | 28 de febrero de 2026 En horario de 8:00 a 16:00 | | Desmontaje | 28 de febrero de 2026 En horario de 16:00 a 17:00 |

ITEM	DESCRIPCION	EVIDENCIA
	seguridad de los participantes y bienes involucrados.	
Baños portátiles	Baños Portátiles (juego de 2 baños que incluyen mantenimiento y lavamanos) (Alquiler por día) Incluye transporte, montaje y desmonte.	
Puntos de corriente	Punto de corriente eléctrica con tomacorriente tipo estándar (2 puestos), incluye transporte, instalación, cableado para su montaje cumpliendo las normas de seguridad.	
Sonido	Sonido profesional asamblea (desde 51 hasta 200 personas) (incluye 4 cabinas estilo (bose L1), 1 o 2 retornos en tarima y 1 consola mínimo de 16 canales, con set básico de micrófonos conforme a los requerimientos del espacio y condiciones particulares del evento, así como las cajas directas, cableado y cajas necesarias. (Alquiler por día) Incluye transporte, montaje y desmonte.	

ITEM	DESCRIPCION	EVIDENCIA
		
Silla	Silla plástica con apoyabrazos (Alquiler por día) Incluye transporte, montaje y desmonte.	
Mesa	Mesa plástica cuadrada para 8 Personas. (Alquiler por día) Incluye transporte, montaje y desmonte.	

ITEM	DESCRIPCION	EVIDENCIA
Planta Eléctrica	Generador eléctrico de 100 Kva (Alquiler por día) con acometida y Multitomas para su instalación Transporte, montaje y desmonte por un día.	
Bases Micrófonos	Bases para micrófono (PIAÑAS). Alquiler por día, incluye transporte (entrega y recogida).	
Micrófono 01	Micrófono alámbrico. Alquiler por día, incluye transporte (entrega y recogida).	

ITEM	DESCRIPCION	EVIDENCIA
Micrófono 02	Micrófono inalámbrico. Alquiler por día, incluye transporte (entrega y recogida).	
Agua	Botella de agua en empaque amigable con el medio ambiente de 600 ml.	
Refrigerio Indígena	Refrigerio Indígena debe contener: un sólido 120 gr, una bebida y una porción de fruta. Conforme a la cultura y prácticas gastronómicas de las comunidades indígenas. Servicio de entrega al usuario final.	

ITEM	DESCRIPCION	EVIDENCIA
Almuerzo	Almuerzo o Cena Ejecutivo (a) (puesto por persona que incluye, plato base, plato fuerte, plato sopa, vaso largo o de jugo, copa de agua, tenedor fuerte, cuchillo fuerte, tenedor o cuchara de entrada, plato postre, cuchara o tenedor para postre, cuchillo de untar, según corresponda). Sopa: cereal, crema, verduras, consomé. Proteína. 2 porciones de carbohidrato. Regulador. Bebida. Postre. Incluye el transporte, menaje y servicio (servido en plato o mesa según corresponda a la actividad e impuesto al consumo si aplica). Incluir 5 opciones de menú (incluida una opción vegetariana) o atender a solicitud de enfoque diferencial cuando así lo requiera la Entidad. Este debe ser conforme a la cultura y práctica gastronómica de las comunidades indígenas.	
Ritual de armonización	Insumos requeridos para la realización del ritual de Bienvenida y armonización del evento para cada pueblo indígena (Uitoto: Mambe, ambil, albahaca dulce, palo santo e incienso de monte. Wayuu: Yotshi, palise'e, jawapi'i, küte'ena, palispanase'e, malüwa'a. Kankuamo: Jarillo, tucilago, romero, quina, curará, talla, pachangona, ambira, ayu, tomillo, medicina preparada, poporo, caja instrumento musical. Camëntsá: Palo santo, copal, waira, frutas para la mándala y riego 7 esencias).	

ITEM	DESCRIPCION	EVIDENCIA
Artistas Locales	Remuneración a las presentaciones artísticas o culturales de la comunidad NARP de la localidad de Usaquén, duración una (1) hora. VALOR NO OFERTABLE. Artistas concertados con la Mesa Local Indígena de la Localidad de Usaquén. se le aplicará los descuentos de impuestos legales vigentes.	
Pendón estándar	Impresión de pendones publicitarios de 100 x 200 cm (tipo araña) en plotter digital a full color con laminado adicional y perforado. ojales metálico en las cuatro esquinas + araña centro metálico y brazos en aluminio. Artes concertadas con la Mesa Local Indígena.	
Juego Ancestral	Bolsa de recursos para elaboración de juegos ancestrales o servicios asociados a la prestación de servicios vinculados con el desarrollo de los juegos (Esto incluye insumos, materiales, herramientas y elaboración de elementos como juegos de mesa, tableros, fichas, pinturas, entre otros). Cada pueblo indígena de la localidad de Usaquén (4) se encargará de presentar dos juegos durante la jornada.	

ITEM	DESCRIPCION	EVIDENCIA
Premiación	Bolsa de recursos para premiación de los juegos ancestrales. Incluye los elementos de reconocimiento para los tres primeros lugares de cada categoría durante la jornada (primer lugar: mochila, segundo lugar: ancheta ancestral, tercer lugar: accesorios de bisutería). Se realizarán un total de 8 premiaciones, y los elementos serán concertados con la Mesa Local Indígena de la localidad de Usaquén para asegurar pertinencia cultural y representatividad. (Bolsa de recursos por $5.600.000).	
Recuerdo de asistencia	Bolsa de recursos para recuerdos de asistencia. Incluye la adquisición y entrega de 100 recuerdos para los participantes de la jornada, cuyo diseño y tipo serán definidos en concertación con la Mesa Local Indígena de la localidad de Usaquén, asegurando pertinencia cultural y representatividad de las comunidades.	

CONCLUSION

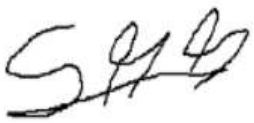
La ejecución del Componente 2 – Iniciativa 1: Jornada de Juegos Ancestrales permitió dar cumplimiento integral a lo establecido en el Anexo Técnico, desarrollando cada una de las fases previstas concertación, planeación, difusión, contratación, alistamiento y ejecución de manera articulada con la Mesa Local Indígena de Usaquén y la Alcaldía Local. El proceso garantizó la participación activa de los pueblos Kamëntsá, Kankuamo, Uitoto y Wayuu, asegurando un enfoque concertado, respetuoso de los saberes tradicionales y coherente con los lineamientos institucionales del proyecto.

La jornada desarrollada el 28 de febrero de 2026 en el Parque Alcalá evidenció una adecuada planificación logística, técnica y operativa, reflejada en la correcta instalación de infraestructura, provisión de insumos, gestión de permisos, contratación del talento humano idóneo y cumplimiento del minuto a minuto establecido. Las actividades culturales, rituales de armonización, juegos ancestrales, muestras de canto y danzas tradicionales— se ejecutaron conforme a lo programado, garantizando participación comunitaria,

apropiación cultural y fortalecimiento del tejido social en la localidad de Usaquén.

En términos generales, la iniciativa cumplió su propósito de generar un espacio de encuentro intercultural, visibilización de prácticas tradicionales y fortalecimiento de la identidad de los pueblos indígenas en el territorio. La articulación institucional y comunitaria permitió una ejecución organizada y sin contratiempos, dejando como resultado una experiencia significativa para los participantes y un aporte concreto al reconocimiento y preservación de los saberes ancestrales en la localidad.

Elaboro



Sergio Eduardo Montenegro Vasquez
COORDINADOR DE PROYECTO

INGEPLAN.CO

Creamos soluciones innovadoras

Calle 104a # 47a-58 | Bogotá, Colombia | Email: info@ingeplan.co | Tel: 6016754055